



ATENÇÃO!
NUNCA APONTE
PARA OS OLHOS!

DADOS TÉCNICOS MODELO PRJ-1

ALIMENTAÇÃO: 5 VOLTS

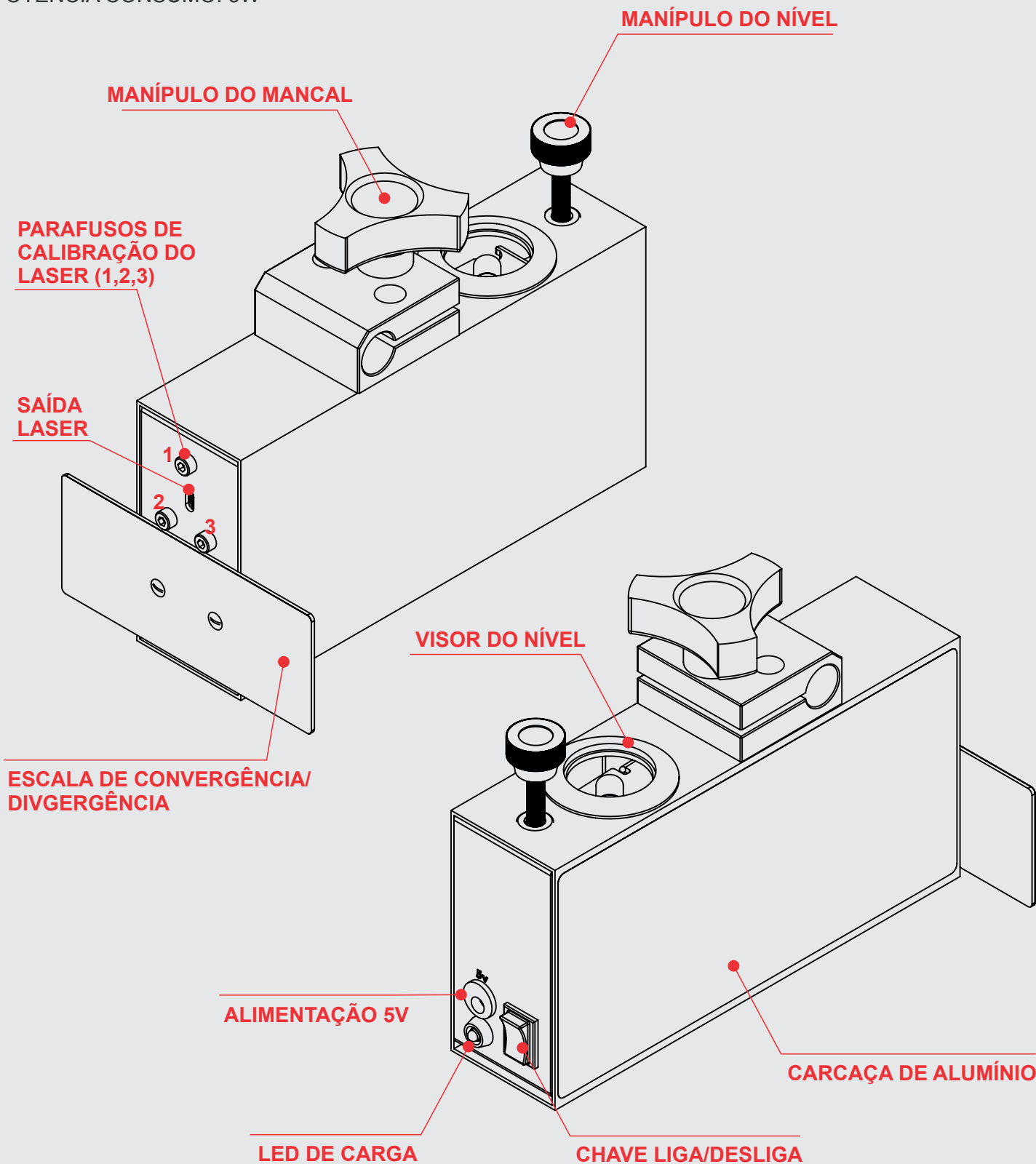
TENSÃO DO LASER: DE 3 a 4,5 VOLTS

POTÊNCIA DO LASER: 5 mW

COMPRIMENTO DE ONDA: 672,5 nm

CLASSE: IIIA

POTÊNCIA CONSUMO: 3W





ATENÇÃO!
NUNCA APONTE
PARA OS OLHOS!

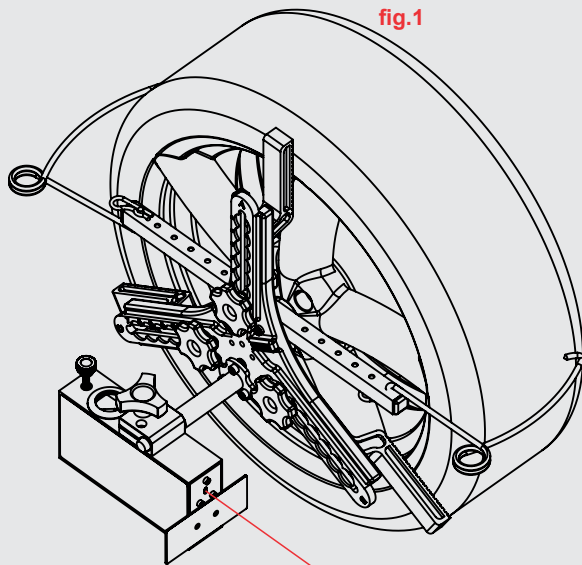
PROCEDIMENTO DE CALIBRAÇÃO

PERPENDICULARIDADE DO FEIXE DO LASER EM RELAÇÃO AO EIXO DO PROJETOR

01. Fixe a garra em uma roda ou coloque o projetor em um gabarito de aferição, coloque os projetores nos respectivos eixos, ligue o projetor e direcione o ponto laser para o traço "0" (zero) da escala do painel.

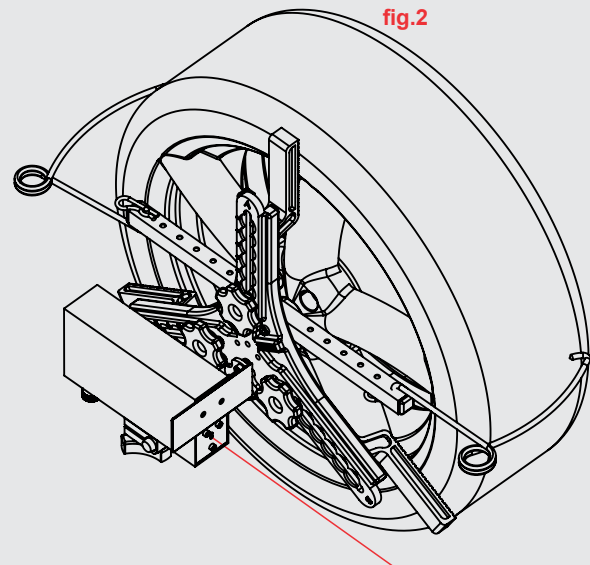
02. Retire o projetor e recoloque invertido, ou seja, com a parte de baixo virado para cima. Observe o ponto laser, ele deverá incidir no traço "0" (zero), caso isso não ocorra, o ponto laser deverá ser ajustado conforme descrito no item 3.

Obs: estando o projetor descalibrado, ocasionará erro de leitura de convergência.



**PROJETOR NA POSIÇÃO
DE TRABALHO NORMAL**

PROJETAR NO PAINEL LASER



**PROJETOR NA POSIÇÃO
INVERTIDA**

PROJETAR NO PAINEL LASER

03. Com a chave allen 2,5 mm ajuste o parafuso numero 2 ou 3 para que o ponto laser fique exatamente na metade da diferença verificada na escala, recoloque o projetor como indicado na figura 2 e confira se o ponto laser coincide com o valor anterior, ou seja, nas duas posições o ponto tem que incidir no mesmo numero, caso isso não ocorra, refaça o procedimento, quando o ponto laser coincidir no mesmo ponto, o projetor estará calibrado.



**PARAFUSOS DE
CALIBRAÇÃO DO
LASER (1,2,3)**

IMPORTANTE!
**NAS DUAS POSIÇÕES O LASER
DEVEM COINCIDIR NA MESMA
REFERÊNCIA. NÃO IMPORTA
QUAL NÚMERO SEJA!**

04. Após a calibração dos dois projetores retire-os e coloque-os um ao lado do outro em uma base plana, projete os pontos do laser em uma parede, verifique se os dois pontos laser estão na mesma altura, se não estiverem, ajuste o parafuso 1 para que o ponto laser fique na mesma altura.

Obs: se o ponto laser não estiver na mesma altura, ocasionará erro na leitura do caster.